

## Entwickler\*in Game-Engine basierter Anwendungen für immersive Umgebungen

Regionales Rechenzentrum/ITCC

Wir sind eine der größten und ältesten Universitäten Europas und gehören zu den größten Arbeitgeber\*innen in unserer Region. Durch unser breites Fächerspektrum, die dynamische Entwicklung unserer Forschungsschwerpunkte und unseren Standort mitten in Köln sind wir attraktiv für Studierende und Forschende weltweit. Wir bieten vielfältige Karrierechancen in Wissenschaft, Technik und Verwaltung.

Im kooperativen Forschungsprojekt „Virtueller Campus“ setzen wir Anwendungen von Augmented und Virtual Reality für die Navigation und virtuelle Repräsentation des Campus um. Das IT Center Cologne beteiligt sich u.A. durch seine Kompetenzen in den Bereichen Visualisierung und 3D-Interaktion.

### IHRE AUFGABEN

- » Betrieb und Weiterentwicklung eines Stereoprojektionsraums (CAVE) mit Hilfe einer Game Engine
- » interdisziplinäre Zusammenarbeit mit Fachwissenschaften, wie Geographie und Architektur, bei der Portierung wissenschaftlicher Daten in die CAVE-Umgebung, sowie bei der Entwicklung von auf einer Game-Engine basierten VR-Applikationen und deren Evaluierung
- » Beteiligung an Lehrveranstaltungen

### IHR PROFIL

- » abgeschlossenes wissenschaftliches Hochschulstudium (Diplom, Master) in der Informatik oder vergleichbarer Disziplin
- » Kenntnisse in Computergraphik und Visualisierung
- » Kenntnisse in einer höheren Programmiersprache, C++ bevorzugt
- » Freude an interdisziplinären Kooperationen
- » gute Kenntnisse der englischen Sprache (in Wort und Schrift)
- » gewissenhafte, strukturierte und selbständige Arbeitsweise
- » Einsatzbereitschaft, Teamfähigkeit und Flexibilität

### WIR BIETEN IHNEN

- » Promotionsmöglichkeit
- » ein vielfältiges und chancengerechtes Arbeitsumfeld
- » Unterstützung bei der Vereinbarkeit von Beruf und Familie
- » flexible Arbeitszeitmodelle, teilbare Vollzeitstellen
- » umfangreiches Weiterbildungsangebot
- » Angebote im Rahmen des Betrieblichen Gesundheitsmanagements
- » Möglichkeit zur mobilen Arbeit

Die Universität zu Köln fördert Chancengerechtigkeit und Vielfalt. Frauen sind besonders zur Bewerbung eingeladen und werden nach Maßgabe des LGG NRW bevorzugt berücksichtigt. Bewerbungen von Menschen mit Schwerbehinderung und ihnen Gleichgestellten sind ebenfalls ausdrücklich erwünscht.

Die Stelle ist ab sofort in Vollzeit (39,83 Wochenstunden) zu besetzen. Sie ist bis 31.05.2026 befristet, eine Verlängerung der Stelle wird angestrebt. Sofern die entsprechenden tariflichen und persönlichen Voraussetzungen vorliegen, richtet sich die Vergütung nach der Entgeltgruppe 13 TV-L.

Bitte bewerben Sie sich mit Ihren aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen inkl. beigefügten Nachweisen für die gesuchten Qualifikationen ohne Bewerbungsfoto online unter:

<https://jobportal.uni-koeln.de>. Die Kennziffer ist Wiss2306-27. Die Bewerbungsfrist endet am 15.08.2023.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an Herrn Viktor Achter ([vachter@uni-koeln.de](mailto:vachter@uni-koeln.de)) oder Herrn Daniel Wickerroth ([wickerroth@uni-koeln.de](mailto:wickerroth@uni-koeln.de)).